Guerre du Golfe : La **guerre du Golfe** est un conflit qui oppose, du **2 août 1990** au **28 février 1991**, l'Irak à une coalition de 35 États dirigée par les États-Unis à la suite de l'invasion et l'annexion du Koweït par l'Irak. La guerre est divisée en deux phases : l'**opération *Bouclier du désert*** (en anglais *Desert Shield*), du **2 août 1990** au **17 janvier 1991**, au cours de laquelle les troupes se renforcent et défendent l'Arabie Saoudite, et l'**opération *Tempête du désert*** (en anglais *Desert Storm*), du **17 janvier** au **28 février 1991**, phase de combat, qui commence avec un bombardement aérien et naval, suivi d'un assaut terrestre et qui se termine par la victoire des forces de la coalition qui parviennent à repousser l'armée irakienne hors du oweït et à avancer en Irak. La coalition cesse sa progression et déclare un cessez-le-feu 98 heures après le début de la campagne terrestre. Au cours de la guerre, les combats sont limités à l'Irak, au Koweït et à des zones le long de la frontière avec l'Arabie saoudite ; l'Irak lance des missiles Scud contre des cibles militaires de la coalition en Arabie saoudite et contre Israël.
La guerre du Golfe est aussi connue sous d'autres noms, comme la première guerre du golfe Persique, la Première Guerre du Golfe, la guerre du Koweït, la Première Guerre d'Irak, ou tout simplement ***« guerre d'Irak »*** jusqu'à ce que le terme fasse référence à la guerre de **2003**. Pourtant, il y eut peu de combats dans le Golfe persique en **1991**, et le surnom de ce conflit convient mieux à la guerre Iran-Irak qui avait été surnommée en son temps la ***« guerre du Golfe »***.
Ce conflit est marqué par la mise en place d'émissions télévisées en direct depuis le front, principalement par le réseau américain CNN. La guerre gagne également le surnom de ***« guerre de jeu vidéo »*** après la diffusion quotidienne d'images provenant de caméras installées à bord des bombardiers américains au cours de l'opération ***Tempête du Désert***.